

# Templates

Template é o conjunto de recursos que podem ser monitorados em um dispositivo. Cada fabricante disponibiliza seus próprios recursos por equipamento.

## Templates

Templates

Importar templates

Q

X

+

3Com - 4800 Switch

APC - Nobreak

Alvarion - Brezee Access VL

Apache - Servidor HTTP

Apple - Mac OSX

BGP - BGP4

Blockbit - UTM

Brocade - Fibre Channel Switch (...)

Brother - Impressora Laser

CP - Nobreak

Cambium Networks - PMP

Cianet - OLT GE PON

Intelbras - Switches

10

intelbras

Lenovo - IX4

28

lenovo

Microsoft - Hyper-V

13

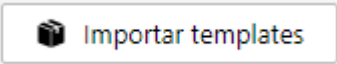








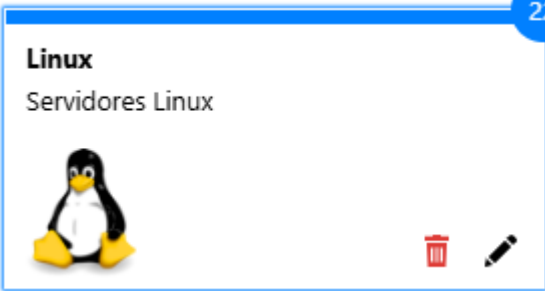






Intelbras - Rádios da I

intelbras

Lenovo - S Storage da


lenovo

Microsoft - WMI para S

	<b>Importar Templates:</b> Permite selecionar um arquivo de template para importar.				
	<b>Filtro de Pesquisa:</b> Quando utilizado, exibe apenas os templates que contém esse texto em seu nome.				
	<b>Novo Template:</b> Cria um novo template. Consulte " <a href="#">Criar/Editar um Template</a> " para maiores informações.				
<div>  3Com - 4800 Switch         </div> <div>  APC - Nobreak         </div> <div>  Alvarion - Brezee Access VL         </div> <div>  Apache - Servidor HTTP         </div> <div>  Apple - Mac OSX         </div> <div>  BGP - BGP4         </div>	<b>Lista de Templates:</b> Apresenta uma lista com todos os templates disponíveis no sistema.				
<div>  </div>	<b>Template:</b> Apresentação visual do template. Ao clicar sobre ele o usuário é redirecionado para a tela de seus monitores. <table border="1" data-bbox="813 1176 1484 1377"> <tr> <td data-bbox="813 1176 1149 1265">  </td><td data-bbox="1150 1176 1484 1265">         Remove o template em evidência.       </td></tr> <tr> <td data-bbox="813 1267 1149 1377">  </td><td data-bbox="1150 1267 1484 1377">         Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.       </td></tr> </table>		Remove o template em evidência.		Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.
	Remove o template em evidência.				
	Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.				

## Criar/Editar um Template

Monsta - Template



Nome


Monsta - Template

Descrição

Template para o software Monsta

Confirmar




Cancelar

	Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem.
Nome	Nome dado ao template.
Descrição	Uma breve descrição sobre o template.

## Monitores

Monitores são componentes do sistema que checam um determinado recurso em um dispositivo e retornam sua situação atual. São eles que geram informações e alertam sobre possíveis anomalias.

	<div> <div>   </div> <div> <input type="text" value="Q"/> <span>×</span> </div> </div>
	Verdadeiro se o dispositivo está funcionando.
<a href="#">r_segundo.</a>	Informa a quantidade de acessos de leitura e escrita, por segundo, do disco selecionado.
	Informa se um determinado aplicativo está em execução.
	Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo.
<a href="#">l(bit)</a>	Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo. OBS: Esta OID apenas funciona
	Exibe a quantidade de bytes lidos e gravados por segundo na partição ou disco selecionados.
	Exibe o endereço MAC da interface de rede.
<a href="#">2</a>	Informa a quantidade de pacotes enviados/recebidos com erro ou descartados para a interface
	Exibe a quantidade de bytes utilizados na partição selecionada.
<a href="#">)</a>	Informa a média de carga da CPU (Load Average). (O valor máximo é baseado na quantidade de
	Informa a quantidade de pacotes recebidos e enviados por segundo.
	Envia 4 pacotes do tipo ICMP Echo Request e aguarda o Echo Reply
	Informa a quantidade de processos carregados ou em execução.
	Informa se o dispositivo selecionado possui conexão à rede.
	System: Uso de processador pelo sistema. User: Uso do processador pelo Usuário. Nice: Uso d
	Informa o uso da memória RAM.
<a href="#">:</a>	Informa o percentual de CPU consumido por uma aplicação por núcleo. Exemplo: Um process
<a href="#">ação</a>	Informa a quantidade de memória consumida por uma aplicação.
	Informa a quantidade de memória RAM e Swap utilizados pelo dispositivo.
<a href="#">nto</a>	Exibe a média, do último minuto, do percentual de tempo de utilização do núcleo selecionado
	Exibe a quantidade de usuários logados no sistema.

<div>  <div>Linux</div> </div>	<div>Nome do Template:</div> <div>Informa o nome do template em evidência.</div>
<div>  </div>	<div>Exportar:</div> <div>Exporta os monitores selecionados para um arquivo.</div>
<div>  </div>	<div>Editar Template:</div> <div>Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.</div>

<div><div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div>Filtro de Pesquisa:</div> <div>Quando utilizado, exibe apenas os monitores que contém esse texto em seu nome.</div>				
<div><div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div>Novo Monitor:</div> <div>Cria um novo monitor para o template em evidência. Para maiores informações, consulte xxxxxxx.</div>				
<div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div></div>	<div>Lista de Monitores:</div> <div>Apresenta uma lista com todos os monitores disponíveis para o template em evidência. Clicar em um monitor permite editá-lo.</div> <table><tr><td></td><td>Clona o monitor para um template selecionado.</td></tr><tr><td></td><td>Remove o monitor selecionado.</td></tr></table>		Clona o monitor para um template selecionado.		Remove o monitor selecionado.
	Clona o monitor para um template selecionado.				
	Remove o monitor selecionado.				

# Criar/Editar um Monitor

## Monitor

Nesta tela são configuradas informações básicas sobre o monitor.

Nome curto

Nome

Descrição

PU

Uso da CPU

System: Uso de processad  
User: Uso do processador  
Nice: Uso do processador  
prioridade

Atualização

5


Segundos

Minutos

Ativas

3



	Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem e também serve como prévia de como o monitor será exibido na tela.
Nome Curto	Informação sobre o monitor que é apresentada no ícone da tela de dispositivos.
Nome	Informação sobre o monitor que é apresentada na tela dos templates.
Descrição	É um breve informativo sobre o monitor. Esse texto será exibido ao passar ou mouse sobre os monitores de um dispositivo.

<b>Intervalo de Verificação</b>	Seleciona o tempo de checagem do monitor.  Caso esse valor seja maior que 59 segundos, quando uma métrica sai do estado normal o intervalo de verificação passará a ser, automaticamente, a cada 1 minuto.
<b>Número de Tentativas</b>	Número de checagens que serão feitas após o valor do monitor ultrapassar seu limite de normalidade para, posteriormente, trocar seu estado.

## Instâncias

Neste tela é informado o método de listagem das instâncias de um recurso, como por exemplo, a lista de interfaces de rede de um equipamento.

☒ Habilitar seleção a partir de uma lista de instâncias


u  
isa

ne

▼

☐ Fixar OID

.1.1.1

	Ativa a seleção de instâncias para o monitor.
 <b>SNMP Nome</b>	Método de pesquisa utilizado para buscar as instâncias. Para maiores informações, consulte xxxxxxxx.
<b>Fixar OID</b>	<p>Quando desabilitado, o Monsta verifica se o nome da instância continua na mesma OID. As seguintes situações podem ocorrer:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• OID igual: O Monsta coleta os valores na mesma posição;</li> <li>• OID diferente: O Monsta descobre a nova OID e coletará os valores na nova posição;</li> </ul> <p>Quando habilitada, o Monsta coletará as informações sempre na mesma posição, independente se a instância mudou de OID.</p>
<b>OIDDesc</b>	Propriedade utilizada para obter a listagem das instâncias. Pode ser, por exemplo, uma OID.
<b>Nome</b>	Filtro de palavras. Serão apresentadas apenas as instâncias que correspondem ao texto informado.

## Métricas

Nesta tela são configurados a forma de coleta dos recursos do dispositivo.



Métricas

▲ ▼ 🗑

▲ ▼ 🗑

+

Fontes de dados

Fonte de dados para o valor

Script

Executar um script custom

Fonte de dados para o valor máximo

→ I SNMP (GET)

Retorna o valor de um OID através do SNMP GET.

Métrica

Cor

■

Nome

Download

Tipo de valor

☑

🔄

 Ponto flutuante

☐ Desativar limites

↺

85% 0

95% 0

Fonte de dados

Script custom

local Bytes\_Recebidos = inst('local Tempo\_Bytes\_Recebidos = return (snmp.diff(TYPE\_32BIT,prev(Bytes\_Recebidos)) \* 8 /

🔗

 Abrir no editor

● ● ● ●

<div><div><div>■ 1 2 3 Download</div><div>▲ ▼ 🗑</div></div><div><div>+</div></div></div> <div><div>Informa o nome da métrica e sua posição no gráfico. A métrica superior da lista tem seu gráfico sobreposto pela métrica inferior.</div><div><div><div>▲ ▼</div><div>Alterna a posição da métrica.</div></div><div><div>🗑</div><div>Remove a métrica selecionada.</div></div></div></div> <tr><td><div><div><div>+</div></div></div><div><div>Adiciona uma nova métrica.</div></div></td></tr>	<div><div><div>+</div></div></div> <div><div>Adiciona uma nova métrica.</div></div>
<div><div><div>+</div></div></div> <div><div>Adiciona uma nova métrica.</div></div>	

<div>Fonte de dados para o valor</div> <div> <b>Script</b> Executar um script custom</div>	Configura a forma de coleta de dados da métrica.
<div>Fonte de dados para o valor máximo</div> <div> <b>SNMP (GET)</b> Retorna o valor de um OID através do SNMP GET.</div>	Método para obtenção do valor máximo da métrica.
<div></div>	Cor da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.
<div>Nome</div> <div>Download</div>	Nome da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.
<div>Unidade</div> <div>bit/s (/1000)</div>	Unidade de medida da métrica.
<div><input checked="" type="checkbox"/> </div>	Permite selecionar se a métrica deverá ter seu gráfico preenchido. Quando não selecionada esta opção o gráfico desta métrica irá apenas apresentar uma linha para as leituras.
<div>Tipo de valor</div> <div> Ponto flutuante</div>	Informa o tipo de valor que a métrica retorna. A escolha dessa propriedade define o tipo de gráfico que será apresentado.
<div><input type="checkbox"/> Desativar limites</div>	Desativa os limites para a métrica. Ao ativar essa opção o estado da métrica sempre será "Normal".
<div></div>	<div>Percentual de limites de alerta.</div> <div>Disponível quando há um valor máximo configurado.</div> <div><div><div>Inverte o percentual de alerta. Por padrão um valor menor será considerado melhor.</div></div><div><div>Barra para definir os percentuais de limite do monitor.</div></div><div><div>Percentuais em que o monitor sairá do seu estado normal.</div></div></div>

<div> <div> <div>Aviso</div> <div>= Igual a</div> <div>0</div> </div> <div> <div>Crítico</div> <div>= Igual a</div> <div>0</div> </div> </div>	<div>Valores dos limites de alerta.</div> <div>Disponível quando não há valor máximo configurado.</div> <div>Define a condição para a métrica entrar em estado de atenção.</div> <div>Define a condição para a métrica entrar em estado crítico.</div>
<div> <div>dados</div> <div>Script custom</div> <div>▶ Testar</div> </div> <pre> Bytes_Recebidos = inst("1.3.6.1.2.1.2.2.1.10") Tempo_Bytes_Recebidos = lapsed(Bytes_Recebidos) (snmp.diff(TYPE_32BIT,snmp.get(Bytes_Recebidos), Bytes_Recebidos)) * 8 / Tempo_Bytes_Recebidos </pre> <div>no editor</div>	<div>Scripts Customizados:</div> <div>Permite selecionar a fonte de dados da coleta. Nesta tela é possível utilizar scripts nas linguagens LUA e Python para as métricas.</div> <div>▶ Testar</div> <div>Remove a fonte de dados do valor em evidência.</div> <div>Abre um editor de desenvolvimento para o script. Para maiores informações, consulte xxxxxx.</div>
<div> <div>Fonte de dados</div> <div>Script custom</div> <div>▶ Testar</div> </div> <div> <div>DNS</div> </div> <div>Host</div> <div>www.monsta.com.br</div>	<div>Fonte de Dados:</div> <div>Permite selecionar uma fonte de coleta existente e, se necessário, preencher os valores solicitados por ela.</div> <div>▶ Testar</div> <div>Remove a fonte de dados do valor em evidência.</div> <div>Coletor</div> <div>Seleciona o método que será utilizado para a coleta de dados do monitor.</div> <div>Parâmetros</div> <div>Permite informar os dados para os parâmetros selecionados. Parâmetros com um "*" ao lado indicam que seu preenchimento ao adicionar um monitor será obrigatório.</div>

## Parâmetros

Nesta tela é possível criar parâmetros com valores pré-definidos para serem utilizados pelas fontes de dados das métricas. Essa opção é útil quando um monitor possui várias métricas que utilizem as mesmas informações, como um usuário e senha para autenticação, por exemplo.

Detalhes

Instâncias

Métricas

Parâmetros

Os parâmetros permitem que os monitores sejam personalizados.

Parâmetros adicionados aqui podem ser usados para configurar fontes de dados.

Ex: `ctx["exec.instance"]`



exec.instance

Opção

Descrição do campo

Adicionar um novo parâmetro

<div>exec.instance</div>	<div>Nome:</div> <div>Define um nome para o parâmetro.</div>
<div><div>Opção</div><div></div></div>	<div>Tipo:</div> <div>É o tipo de informação que o parâmetro deve receber. O tipo "Opção" trará uma lista vinda da aba "Instâncias".</div>
<div>Valor padrão</div>	<div>Valor padrão:</div> <div>Define um valor padrão para o parâmetro ao criar o monitor. Essa opção não está disponível para o tipo "Opção".</div>

<div> <div>Descrição do campo</div> </div>	<p><b>Descrição do campo:</b> É o texto que será informado ao usuário durante a adição de monitores aos dispositivos.</p>
<div> <div>* <input checked="" type="checkbox"/></div> </div>	<p><b>Campo Obrigatório:</b> Exige que o parâmetro tenha algum valor. Campos em branco não são permitidos.</p>
<div> <div> <input type="checkbox"/></div> </div>	<p><b>Campo que se repete:</b> Permite ao usuário inserir o mesmo campo várias vezes com valores diferentes.</p>
<div> <div>▲ ▼</div> </div>	<p><b>Posição:</b> Alterna a posição do parâmetro na listagem.</p>
<div> <div></div> </div>	<p><b>Remover:</b> Remove o parâmetro selecionado.</p>

## Contato

### Monsta Tecnologia Ltda

Site: <http://www.monsta.com.br>

Downloads: <http://www.monsta.com.br/download.html>

E-mail: [contato@monsta.com.br](mailto:contato@monsta.com.br)



