

Templates

Template é o conjunto de recursos que podem ser monitorados em um dispositivo. Cada fabricante disponibiliza seus próprios recursos por equipamento.

Templates

The screenshot displays a web interface for managing templates. At the top left, there is a back arrow and the title 'Templates'. To the right, there is a button labeled 'Importar templates'. Below the title, there is a search bar with a magnifying glass icon, a close button (X), and a green plus button (+). The left sidebar contains a list of templates, each with a logo and a name:

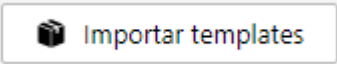


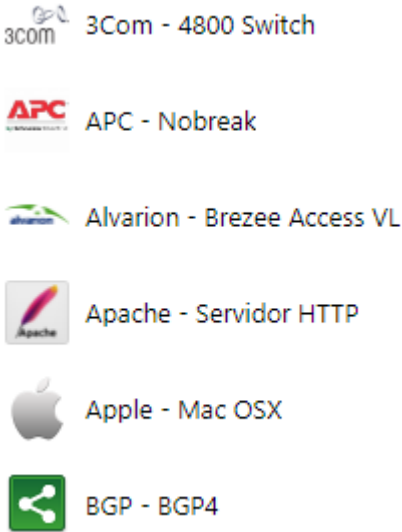
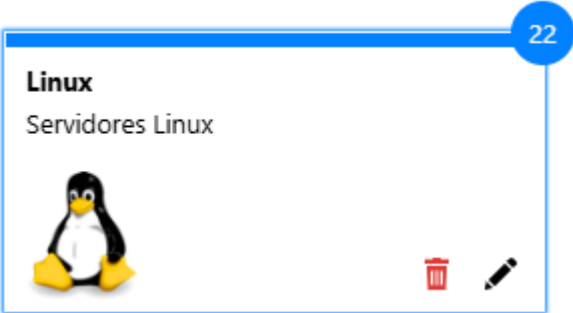






- 3Com - 4800 Switch
- APC - Nobreak
- Alvarion - Brezee Access VL
- Apache - Servidor HTTP
- Apple - Mac OSX
- BGP - BGP4
- Blockbit - UTM
- Brocade - Fibre Channel Switch (...)
- Brother - Impressora Laser
- CP - Nobreak
- Cambium Networks - PMP
- Cianet - OLT GEAPON

The main content area shows a grid of template cards. Each card has a blue header with the template name and a blue circle with a number in the top right corner. The cards are:

- Intelbras - Switches** (10): Features the Intelbras logo and icons for delete, edit, and download.
- Lenovo - IX4** (28): Features the Lenovo logo and icons for delete, edit, and download.
- Microsoft - Hyper-V** (13): Features the Windows logo and icons for delete, edit, and download.


Partial cards are visible on the right side of the grid:

- Intelbras - Rádios da I**
- Lenovo - S Storage da**
- Microsoft - WMI para S**

	<p>Importar Templates: Permite selecionar um arquivo de template para importar.</p>				
	<p>Filtro de Pesquisa: Quando utilizado, exibe apenas os templates que contém esse texto em seu nome.</p>				
	<p>Novo Template: Cria um novo template. Consulte "Criar/Editar um Template" para maiores informações.</p>				
	<p>Lista de Templates: Apresenta uma lista com todos os templates disponíveis no sistema.</p>				
	<p>Caixa de Template: Apresentação visual do template. Ao clicar sobre ele o usuário é redirecionado para a tela de seus monitores.</p> <table border="1" data-bbox="810 1182 1487 1429"> <tr> <td data-bbox="810 1182 1150 1290">  </td> <td data-bbox="1150 1182 1487 1290"> <p>Remover: Remove o template em evidência.</p> </td> </tr> <tr> <td data-bbox="810 1290 1150 1429">  </td> <td data-bbox="1150 1290 1487 1429"> <p>Editar: Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.</p> </td> </tr> </table>		<p>Remover: Remove o template em evidência.</p>		<p>Editar: Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.</p>
	<p>Remover: Remove o template em evidência.</p>				
	<p>Editar: Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.</p>				

Criar/Editar um Template


Monsta - Template
●



Nome

Descrição

Confirmar
Cancelar

	<p>Ícone do Template: Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem.</p>
Nome	<p>Nome: Nome dado ao template.</p>
Descrição	<p>Descrição: Uma breve descrição sobre o template.</p>

Monitores

Monitores são componentes do sistema que checam um determinado recurso em um dispositivo e retornam sua situação atual. São eles que geram informações e alertam sobre possíveis anomalias.



Verdadeiro se o dispositivo está funcionando.

[r_segundo.](#)

Informa a quantidade de acessos de leitura e escrita, por segundo, do disco selecionado.

Informa se um determinado aplicativo está em execução.

Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo.

[l\(bit\)](#)

Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo. OBS: Esta OID apenas funciona

Exibe a quantidade de bytes lidos e gravados por segundo na partição ou disco selecionados.

Exibe o endereço MAC da interface de rede.

[}](#)

Informa a quantidade de pacotes enviados/recebidos com erro ou descartados para a interface

Exibe a quantidade de bytes utilizados na partição selecionada.

[\)](#)

Informa a média de carga da CPU (Load Average). (O valor máximo é baseado na quantidade de

Informa a quantidade de pacotes recebidos e enviados por segundo.

Envia 4 pacotes do tipo ICMP Echo Request e aguarda o Echo Reply

Informa a quantidade de processos carregados ou em execução.

Informa se o dispositivo selecionado possui conexão à rede.

System: Uso de processador pelo sistema. User: Uso do processador pelo Usuário. Nice: Uso d

Informa o uso da memória RAM.

[:](#)

Informa o percentual de CPU consumido por uma aplicação por núcleo. Exemplo: Um process

[ação](#)

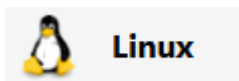
Informa a quantidade de memória consumida por uma aplicação.

Informa a quantidade de memória RAM e Swap utilizados pelo dispositivo.

[nto](#)

Exibe a média, do último minuto, do percentual de tempo de utilização do núcleo selecionado

Exibe a quantidade de usuários logados no sistema.



Nome do Template:

Informa o nome do template em evidência.



Exportar:

Exporta os monitores selecionados para um arquivo.



Editar Template:

Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.

<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; display: flex; align-items: center;"> <input style="width: 90%; border: none;" type="text"/> × </div>	<p>Filtro de Pesquisa: Quando utilizado, exibe apenas os monitores que contém esse texto em seu nome.</p>				
<div style="text-align: center; margin-top: 20px;"> + Novo monitor </div>	<p>Novo Monitor: Cria um novo monitor para o template em evidência. Para maiores informações, consulte xxxxxxx.</p>				
<ul style="list-style-type: none"> <li style="margin-bottom: 5px;"> Bits Enviados e Recebidos/s <li style="margin-bottom: 5px;"> Bits Enviados e Recebidos/s (64bit) <li style="margin-bottom: 5px;"> Endereço MAC <li style="margin-bottom: 5px;"> Endereço MAC <li style="margin-bottom: 5px;"> Erros de Transmissão/Recepção <li style="margin-bottom: 5px;"> Espaço utilizado na partição <li style="margin-bottom: 5px;"> Estado do Dispositivo 	<p>Lista de Monitores: Apresenta uma lista com todos os monitores disponíveis para o template em evidência. Clicar em um monitor permite editá-lo.</p> <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="text-align: center; width: 50px;"></td> <td>Clonar: Clona o monitor para um template selecionado.</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"></td> <td>Remover: Remove o monitor selecionado.</td> </tr> </table>		Clonar: Clona o monitor para um template selecionado.		Remover: Remove o monitor selecionado.
	Clonar: Clona o monitor para um template selecionado.				
	Remover: Remove o monitor selecionado.				

Criar/Editar um Monitor

Monitor

Nesta tela são configuradas informações básicas sobre o monitor.

Uso da CPU

[Detalhes](#)

[Instâncias](#)

[Métricas](#)

[Parâmetros](#)

CPU

Nome curto

Nome

Criar automaticamente

Intervalo de verificação 1 Segundos Minutos

Número de tentativas 3

◀ Voltar

Próximo ▶

● ● ● ●

	<p>Ícone: Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem e também serve como prévia de como o monitor será exibido na tela.</p>
<p>Nome Curto</p>	<p>Nome Curto: Informação sobre o monitor que é apresentada no ícone da tela de dispositivos.</p>
<p>Nome</p>	<p>Nome: Informação sobre o monitor que é apresentada na tela dos templates.</p>

Descrição	<p>Descrição: É um breve informativo sobre o monitor. Esse texto será exibido ao passar ou mouse sobre os monitores de um dispositivo.</p>
Intervalo de Verificação	<p>Intervalo de Verificação: Seleciona o tempo de checagem do monitor.</p> <p>Caso esse valor seja maior que 59 segundos, quando uma métrica sai do estado normal o intervalo de verificação passará a ser, automaticamente, a cada 1 minuto.</p>
Número de Tentativas	<p>Número de Tentativas: Número de checagens que serão feitas após o valor do monitor ultrapassar seu limite de normalidade para, posteriormente, trocar seu estado.</p>
	<p>Aplicar mudanças: Ao editar um monitor e clicar neste botão, o sistema permite replicar as alterações para outros dispositivos simultaneamente. Após clicar, selecione na lista os dispositivos que devem receber a nova configuração.</p>

Instâncias

Neste tela é informado o método de listagem das instâncias de um recurso, como por exemplo, a lista de interfaces de rede de um equipamento.

Habilitar seleção a partir de uma lista de instâncias

u
isa
ne

Fixar OID

.1.1.1



Ativar Instâncias:

Ativa a seleção de instâncias para o monitor.

 **SNMP Nome**

Método:

Método de pesquisa utilizado para buscar as instâncias.

<p>Fixar OID</p>	<p>Fixar OID:</p> <p>Quando desabilitado, o Monsta verifica se o nome da instância continua na mesma OID. As seguintes situações podem ocorrer:</p> <ul style="list-style-type: none">• OID igual: O Monsta coleta os valores na mesma posição;• OID diferente: O Monsta descobre a nova OID e coletará os valores na nova posição; <p>Quando habilitada, o Monsta coletará as informações sempre na mesma posição, independente se a instância mudou de OID.</p>
<p>OIDDesc e Nome</p>	<p>Parâmetros:</p> <p>Esta opção permite que o monitor identifique automaticamente múltiplos componentes de um mesmo dispositivo (como diferentes interfaces de rede, discos ou partições). O sistema utiliza scripts do Monsta Studio para listar esses itens. Nos parâmetros, você define as propriedades desejadas (como OIDs ou filtros) para extrair exatamente os dados que serão exibidos na listagem de seleção.</p>

Métricas

Nesta tela são configurados a forma de coleta dos recursos do dispositivo.

Uso da CPU

Detalhes






Instâncias

Métricas

Parâmetros

Métricas

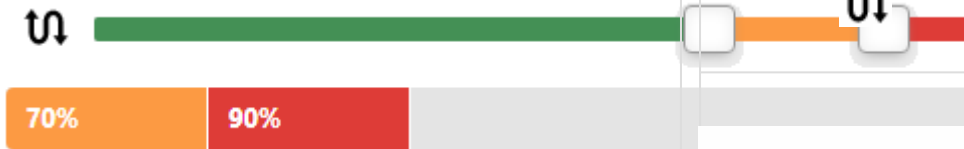
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

	<p>Adicionar: Adiciona uma nova métrica.</p>
<p>Fonte de dados para o valor</p> <div data-bbox="183 271 703 439">  <p>Script Executar um script custom</p> </div>	<p>Fonte de dados para o valor: Configura a forma de coleta de dados da métrica. Esse é o valor que será impresso no gráfico.</p>
<p>Fonte de dados para o valor máximo</p> <div data-bbox="183 495 703 685">  <p>SNMP (GET) Retorna o valor de um OID através do SNMP GET.</p> </div>	<p>Fonte de dados para o valor máximo: Método para obtenção do valor máximo da métrica. Esse valor será utilizado para o cálculo do percentual que será utilizado nos limites de alerta.</p>
	<p>Cor: Cor da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.</p>
<p>Nome</p> <input data-bbox="193 887 695 931" type="text" value="Download"/>	<p>Nome: Nome da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.</p>
<p>Unidade</p> <input data-bbox="304 1010 584 1055" type="text" value="bit/s (/1000)"/>	<p>Unidade: Unidade de medida da métrica.</p>
<input checked="" data-bbox="400 1155 432 1189" type="checkbox"/> 	<p>Preencher: Permite selecionar se a métrica deverá ter seu gráfico preenchido. Quando não selecionada esta opção o gráfico desta métrica irá apenas apresentar uma linha para as leituras.</p>
<p>Tipo de valor</p> <input data-bbox="193 1346 695 1391" type="text" value="Ponto flutuante"/>	<p>Tipo de valor: Informa o tipo de valor que a métrica retorna. A escolha dessa propriedade define o tipo de gráfico que será apresentado.</p>
<input data-bbox="328 1491 360 1536" type="checkbox"/> Desativar limites	<p>Desativar limites: Desativa os limites para a métrica. Ao ativar essa opção o estado da métrica sempre será "Normal" e a mesma nunca será alarmada.</p>

Percentual de limites de alerta:

Em monitores que possuem um valor máximo definido, a barra percentual é exibida. Ela permite visualizar e definir rapidamente os limites definidos para os estados da métrica.

Disponível quando há um valor máximo configurado.



Inverter:

Inverte o percentual de alerta. Por padrão um valor menor será considerado melhor.

Barra de percentuais:

Permite configurar visualmente os limites de alerta. Arraste os seletores para determinar os percentuais de uso que acionam os estados de "Aviso" e "Crítico".

Valores dos percentuais:

Abaixo da barra de percentuais, o sistema exibe o valor numérico exato correspondente à posição dos marcadores.



Valores dos limites de alerta:

Em monitores sem um valor máximo pré-estabelecido, o usuário tem a liberdade de informar manualmente os valores numéricos para os estados de **Aviso** e **Crítico**.

Disponível quando não há valor máximo configurado.

Aviso	= Igual a	▼	0
Crítico	= Igual a	▼	0

Valor de Aviso:

Define a condição para a métrica entrar em estado de atenção.

Crítico	= Igual a	▼	0
----------------	-----------	---	---

Valor de Crítico:


Define a condição para a métrica entrar em estado crítico.

dados Script custom ▶ Testar

```
Bytes_Recebidos = inst("1.3.6.1.2.1.2.2.1.10")
Tempo_Bytes_Recebidos = lapsed(Bytes_Recebidos)
snmp.diff(TYPE_32BIT,snmp.get(Bytes_Recebidos),
Bytes_Recebidos)) * 8 / Tempo_Bytes_Recebidos
```

no editor

Scripts Customizados:
Permite selecionar a fonte de dados da coleta. Nesta tela é possível utilizar scripts na linguagem LUA para as métricas.


▶ Testar	Botão Testar: Testa o script contra um dispositivo selecionado.
	Botão Remover: Remove a fonte de dados do valor em evidência.
Abrir no Editor	Botão Abrir no editor: Abre um editor avançado de desenvolvimento para o script.

Fonte de dados Script custom ▶ Testar

🌐 **DNS**

Host

Fonte de Dados:
Permite selecionar uma fonte de coleta existente e, se necessário, preencher os valores solicitados por ela.

▶ Testar	Botão Testar: Testa a fonte contra um dispositivo selecionado.
	Botão Remover: Remove a fonte de dados do valor em evidência.
Coletor	Campo Coletor: Seleciona o método que será utilizado para a coleta de dados do monitor.
Parâmetros	Campo Parâmetros: Permite informar os dados para os parâmetros selecionados. Parâmetros com um "*" ao lado indicam que seu preenchimento ao adicionar um monitor será obrigatório.

Parâmetros

Nesta tela é possível criar parâmetros com valores pré-definidos para serem utilizados pelas fontes de dados das métricas. Essa opção é útil quando um monitor possui várias métricas que utilizem as mesmas informações, como um usuário e senha para autenticação, por exemplo.

Acessos de Leitura e Escrita por segundo.

Detalhes

Instâncias

Métricas

Parâmetros



Os parâmetros permitem que os monitores sejam personalizados.

Parâmetros adicionados aqui podem ser usados para configurar fontes de dados.

Ex: `ctx["exec.instance"]`



[+ Adicionar um novo parâmetro](#)

◀ Voltar

Próximo ▶



Nome:





Define um nome para o parâmetro.

Tipo:

É o tipo de informação que o parâmetro deve receber. O tipo "Opção" trará uma lista vinda da aba "Instâncias".

Valor padrão:

Define um valor padrão para o parâmetro ao criar o monitor. Essa opção não está disponível para o tipo "Opção".

<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px; width: fit-content;">Descrição do campo</div>	<p>Descrição do campo: É o texto que será informado ao usuário durante a adição de monitores aos dispositivos.</p>
	<p>Opção de Campo Obrigatório: Exige que o parâmetro tenha algum valor. Campos em branco não são permitidos.</p>
	<p>Opção de Campo que se repete: Permite ao usuário inserir o mesmo campo várias vezes com valores diferentes.</p>
	<p>Posição: Alterna a posição do parâmetro na listagem.</p>
	<p>Botão Remove: Remove o parâmetro selecionado.</p>

Importante:

Ao criar ou customizar um monitor, quando o tipo for uma opção e o método selecionado for "Scripts", o retorno deverá ser uma tabela com o seguinte formato:

```
local ret = { display = "Texto", instanceId = "valor" }
```

- Certifique-se de que o **instanceId** seja único (sem repetições).
- Nomeie a variável como `|exec.instance|`. Isso possibilita o reaproveitamento em **monitores automáticos** e a **clonagem de métricas**.

O uso obrigatório do nome de variável `|exec.instance|` é um pré-requisito para a automação. Caso outro nome seja utilizado, os **monitores automáticos não funcionarão corretamente** e a **clonagem de métricas ficará indisponível**.

Exemplo:

```
local opts = {
  host = "192.168.1.1",
  username = "user",
  password = "password",
  command = "ls /backup/*.sql"
}

local ret = {}

local list = string.split(ssh.exec(opts), "\n")
```

```
for i, arq in pairs(list)
do
  local name = string.split(arq, "/")[2]
  table.insert(ret, {display=name, instanceId=i})
end

return ret
```

Contato

Monsta Tecnologia Ltda

Site: <http://www.monsta.com.br>

Downloads: <http://www.monsta.com.br/download.html>

E-mail: contato@monsta.com.br



Revision #21

Created 16 March 2022 16:16:21 by Monsta Tecnologia

Updated 11 February 2026 13:23:07 by Monsta Tecnologia