







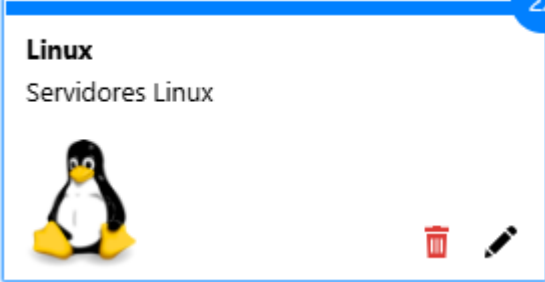







	Importar Templates: Permite selecionar um arquivo de template para importar.				
	Filtro de Pesquisa: Quando utilizado, exibe apenas os templates que contém esse texto em seu nome.				
	Novo Template: Cria um novo template. Consulte " Criar/Editar um Template " para maiores informações.				
<div>  3Com - 4800 Switch </div> <div>  APC - Nobreak </div> <div>  Alvarion - Brezee Access VL </div> <div>  Apache - Servidor HTTP </div> <div>  Apple - Mac OSX </div> <div>  BGP - BGP4 </div>	Lista de Templates: Apresenta uma lista com todos os templates disponíveis no sistema.				
<div>  </div>	Template: Apresentação visual do template. Ao clicar sobre ele o usuário é redirecionado para a tela de seus monitores. <table border="1" data-bbox="813 1182 1487 1373"> <tr> <td data-bbox="813 1182 1149 1261">  </td><td data-bbox="1155 1182 1487 1261"> Remove o template em evidência. </td></tr> <tr> <td data-bbox="813 1270 1149 1373">  </td><td data-bbox="1155 1270 1487 1373"> Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone. </td></tr> </table>		Remove o template em evidência.		Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.
	Remove o template em evidência.				
	Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.				

Criar/Editar um Template

Monsta - Template



Nome


Monsta - Template

Descrição

Template para o software Monsta

Confirmar




Cancelar

	Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem.
Nome	Nome dado ao template.
Descrição	Uma breve descrição sobre o template.

Monitores

Monitores são componentes do sistema que checam um determinado recurso em um dispositivo e retornam sua situação atual. São eles que geram informações e alertam sobre possíveis anomalias.

	Verdadeiro se o dispositivo está funcionando.
r_segundo.	Informa a quantidade de acessos de leitura e escrita, por segundo, do disco selecionado.
	Informa se um determinado aplicativo está em execução.
	Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo.
l(bit)	Exibe a quantidade de bits enviados e recebidos por segundo. OBS: Esta OID apenas funciona
	Exibe a quantidade de bytes lidos e gravados por segundo na partição ou disco selecionados.
	Exibe o endereço MAC da interface de rede.
2	Informa a quantidade de pacotes enviados/recebidos com erro ou descartados para a interface
	Exibe a quantidade de bytes utilizados na partição selecionada.
)	Informa a média de carga da CPU (Load Average). (O valor máximo é baseado na quantidade de
	Informa a quantidade de pacotes recebidos e enviados por segundo.
	Envia 4 pacotes do tipo ICMP Echo Request e aguarda o Echo Reply
	Informa a quantidade de processos carregados ou em execução.
	Informa se o dispositivo selecionado possui conexão à rede.
	System: Uso de processador pelo sistema. User: Uso do processador pelo Usuário. Nice: Uso d
	Informa o uso da memória RAM.
:	Informa o percentual de CPU consumido por uma aplicação por núcleo. Exemplo: Um process
ação	Informa a quantidade de memória consumida por uma aplicação.
	Informa a quantidade de memória RAM e Swap utilizados pelo dispositivo.
nto	Exibe a média, do último minuto, do percentual de tempo de utilização do núcleo selecionado
	Exibe a quantidade de usuários logados no sistema.

<div><div></div><div>Linux</div></div>	<div>Nome do Template:</div> <div>Informa o nome do template em evidência.</div>
<div><div></div></div>	<div>Exportar:</div> <div>Exporta os monitores selecionados para um arquivo.</div>
<div><div></div></div>	<div>Editar Template:</div> <div>Edita as propriedades do template, como nome, descrição e ícone.</div>

<div><div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div>Filtro de Pesquisa:</div> <div>Quando utilizado, exibe apenas os monitores que contém esse texto em seu nome.</div>
<div><div><div></div><div></div></div><div></div></div>	<div>Novo Monitor:</div> <div>Cria um novo monitor para o template em evidência. Para maiores informações, consulte xxxxxxx.</div>
<div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div></div>	<div>Lista de Monitores:</div> <div>Apresenta uma lista com todos os monitores disponíveis para o template em evidência. Clicar em um monitor permite editá-lo.</div> <div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div><div><div><div></div><div></div></div><div></div></div></div>

Criar/Editar um Monitor

Monitor

Nesta tela são configuradas informações básicas sobre o monitor.

Nome curto

PU

Nome

Uso da CPU

Descrição

System: Uso de processad
User: Uso do processador
Nice: Uso do processador
prioridade

Atualização


5

Segundos

Minutos

Ativas

3

	Permite selecionar um ícone para o template de uma biblioteca já existente ou a partir de uma nova imagem e também serve como prévia de como o monitor será exibido na tela.
Nome Curto	Informação sobre o monitor que é apresentada no ícone da tela de dispositivos.
Nome	Informação sobre o monitor que é apresentada na tela dos templates.
Descrição	É um breve informativo sobre o monitor. Esse texto será exibido ao passar ou mouse sobre os monitores de um dispositivo.

Intervalo de Verificação	<div>Seleciona o tempo de checagem do monitor.</div> <div>Caso esse valor seja maior que 59 segundos, quando uma métrica sai do estado normal o intervalo de verificação passará a ser, automaticamente, a cada 1 minuto.</div>
Número de Tentativas	Número de checagens que serão feitas após o valor do monitor ultrapassar seu limite de normalidade para, posteriormente, trocar seu estado.

Instâncias

Neste tela é informado o método de listagem das instâncias de um recurso, como por exemplo, a lista de interfaces de rede de um equipamento.

Habilitar seleção a partir de uma lista de instâncias


u
isa

ne

▼

☐ Fixar OID

.1.1.1

	Ativa a seleção de instâncias para o monitor.
 SNMP Nome	Método de pesquisa utilizado para buscar as instâncias. Para maiores informações, consulte xxxxxxxx.
Fixar OID	<p>Quando desabilitado, o Monsta verifica se o nome da instância continua na mesma OID. As seguintes situações podem ocorrer:</p> <ul style="list-style-type: none"> • OID igual: O Monsta coleta os valores na mesma posição; • OID diferente: O Monsta descobre a nova OID e coletará os valores na nova posição; <p>Quando habilitada, o Monsta coletará as informações sempre na mesma posição, independente se a instância mudou de OID.</p>
OIDDesc	Propriedade utilizada para obter a listagem das instâncias. Pode ser, por exemplo, uma OID.
Nome	Filtro de palavras. Serão apresentadas apenas as instâncias que correspondem ao texto informado.

Métricas

Nesta tela são configurados a forma de coleta dos recursos do dispositivo.

Métricas

▲ ▼ 🗑

▲ ▼ 🗑

+

Fontes de dados

Fonte de dados para o valor

Script

Executar um script custom

Fonte de dados para o valor máximo

→ I SNMP (GET)

Retorna o valor de um OID através do SNMP GET.

Métrica

Cor

■

Nome

Download

Tipo de valor

☑

🔄

 Ponto flutuante

☐ Desativar limites

↺

85% 0

95% 0

Fonte de dados

Script custom

local Bytes_Recebidos = inst('local Tempo_Bytes_Recebidos = return (snmp.diff(TYPE_32BIT,prev(Bytes_Recebidos)) * 8 /

🔗

 Abrir no editor

<div><div><div>■</div><div><div>123</div>Download</div><div>▲ ▼ 🗑</div></div></div>	<p>Informa o nome da métrica e sua posição no gráfico. A métrica superior da lista tem seu gráfico sobreposto pela métrica inferior.</p> <div><div><div>▲ ▼</div><div>Alterna a posição da métrica.</div></div><div><div>🗑</div><div>Remove a métrica selecionada.</div></div></div>
<div><div>+</div></div>	<p>Adiciona uma nova métrica.</p>

<div>Fonte de dados para o valor</div> <div> Script Executar um script custom</div>	Configura a forma de coleta de dados da métrica.
<div>Fonte de dados para o valor máximo</div> <div> SNMP (GET) Retorna o valor de um OID através do SNMP GET.</div>	Método para obtenção do valor máximo da métrica.
<div></div>	Cor da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.
<div>Nome</div> <div>Download</div>	Nome da métrica que será apresentado ao acessar seu gráfico.
<div>Unidade</div> <div>bit/s (/1000)</div>	Unidade de medida da métrica.
<div><input checked="" type="checkbox"/> </div>	Permite selecionar se a métrica deverá ter seu gráfico preenchido. Quando não selecionada esta opção o gráfico desta métrica irá apenas apresentar uma linha para as leituras.
<div>Tipo de valor</div> <div> Ponto flutuante</div>	Informa o tipo de valor que a métrica retorna. A escolha dessa propriedade define o tipo de gráfico que será apresentado.
<div><input type="checkbox"/> Desativar limites</div>	Desativa os limites para a métrica. Ao ativar essa opção o estado da métrica sempre será "Normal".
<div></div>	<div>Percentual de limites de alerta.</div> <div>Disponível quando há um valor máximo configurado.</div> <div><div>Inverte o percentual de alerta. Por padrão um valor menor será considerado melhor.</div><div>Barra para definir os percentuais de limite do monitor.</div><div>Percentuais em que o monitor sairá do seu estado normal.</div></div>

	Valores dos limites de alerta.
<div> <div> <div>Aviso</div> <div>= Igual a</div> <div>0</div> </div> <div> <div>Aviso</div> <div>= Igual a</div> <div>0</div> </div> </div>	<div>Disponível quando não há valor máximo configurado.</div> <div>Define a condição para a métrica entrar em estado de atenção.</div> <div>Define a condição para a métrica entrar em estado crítico.</div>
<div> <div>dados</div> <div>Script custom</div> <div>▶ Testar</div> </div> <pre> Bytes_Recebidos = inst("1.3.6.1.2.1.2.2.1.10") Tempo_Bytes_Recebidos = lapsed(Bytes_Recebidos) (snmp.diff(TYPE_32BIT,snmp.get(Bytes_Recebidos), Bytes_Recebidos)) * 8 / Tempo_Bytes_Recebidos </pre>	<div>Scripts Customizados:</div> <div>Permite selecionar a fonte de dados da coleta. Nesta tela é possível utilizar scripts nas linguagens LUA e Python para as métricas.</div> <div>▶ Testar</div> <div>Remove a fonte de dados do valor em evidência.</div> <div>Abre um editor de desenvolvimento para o script. Para maiores informações, consulte xxxxxx.</div>
no editor	
<div> <div>Fonte de dados</div> <div>Script custom</div> <div>▶ Testar</div> </div> <div> <div>DNS</div> </div> <div>Host</div> <div>www.monsta.com.br</div>	<div>Fonte de Dados:</div> <div>Permite selecionar uma fonte de coleta existente e, se necessário, preencher os valores solicitados por ela.</div> <div>▶ Testar</div> <div>Remove a fonte de dados do valor em evidência.</div> <div>Coletor</div> <div>Seleciona o método que será utilizado para a coleta de dados do monitor.</div> <div>Parâmetros</div> <div>Permite informar os dados para os parâmetros selecionados. Parâmetros com um "*" ao lado indicam que seu preenchimento ao adicionar um monitor será obrigatório.</div>

Parâmetros

Nesta tela é possível criar parâmetros com valores pré-definidos para serem utilizados pelas fontes de dados das métricas. Essa opção é útil quando um monitor possui várias métricas que utilizem as mesmas informações, como um usuário e senha para autenticação, por exemplo.

Detalhes

Instâncias

Métricas

Parâmetros

Os parâmetros permitem que os monitores sejam personalizados

Parâmetros adicionados aqui podem ser usados para configurar fontes de dados

Ex: ctx["exec.instance"]



exec.instance

Opção

Descrição do campo

Adicionar um novo parâmetro

<div>exec.instance</div>	<div>Nome:</div> <div>Define um nome para o parâmetro.</div>
<div><div>Opção</div><div></div></div>	<div>Tipo:</div> <div>É o tipo de informação que o parâmetro deve receber. O tipo "Opção" trará uma lista vinda da aba "Instâncias".</div>
<div>Valor padrão</div>	<div>Valor padrão:</div> <div>Define um valor padrão para o parâmetro ao criar o monitor. Essa opção não está disponível para o tipo "Opção".</div>

<div> <div>Descrição do campo</div> </div>	<p>Descrição do campo: É o texto que será informado ao usuário durante a adição de monitores aos dispositivos.</p>
<div> <div>* <input checked="" type="checkbox"/></div> </div>	<p>Campo Obrigatório: Exige que o parâmetro tenha algum valor. Campos em branco não são permitidos.</p>
<div> <div> <input type="checkbox"/></div> </div>	<p>Campo que se repete: Permite ao usuário inserir o mesmo campo várias vezes com valores diferentes.</p>
<div> <div>▲ ▼</div> </div>	<p>Posição: Alterna a posição do parâmetro na listagem.</p>
<div> <div></div> </div>	<p>Remover: Remove o parâmetro selecionado.</p>

Contato

Monsta Tecnologia Ltda

Site: <http://www.monsta.com.br>

Downloads: <http://www.monsta.com.br/download.html>

E-mail: contato@monsta.com.br



